

Tipps zur Serie 3:

Aufgabe 3.5:

- Normale LR-Zerlegung durchführen, diesmal mit Zeilenumtauschung

Aufgabe 3.6:

- a) Gauss-Jordan-Algorithmus anwenden und überprüfen, für welche α der Algorithmus versagt (und die Matrix somit nicht invertierbar ist).
- b) Eigenschaften der Inversen benutzen, nicht noch einmal gaussen!

Aufgabe 3.7:

Ihr könnt mit Blockmatrizen absolut analog zu normalen Matrizen rechnen. So könnt ihr hier beispielsweise kleine 2×2 -Matrizen in der grossen Matrix definieren, und diese Multiplizieren:

$$\begin{bmatrix} a & a & b & b \\ a & a & b & b \\ c & c & d & d \\ c & c & d & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \underline{A} & \underline{B} \\ \underline{C} & \underline{D} \end{bmatrix}$$

